

IBS 슈퍼컴퓨터 활용

2024. 11

Agenda

- Motivation
 - Supercomputer?
 - 성능 결정 요인
 - TOP 500 LIST
 - 병렬 컴퓨터
- Basic Environment
 - Linux 기초
 - Environment Module
 - 프로그램 컴파일
 - 컴파일 및 Job 스크립트 사용 예제

Motivation

1. Super Computer ?

2. 성능 결정 요인

3. TOP 500

4. 병렬컴퓨터

Super Computer

➤ Supercomputer의 정의

– 당대의 기술로 가능한 최고 성능의 컴퓨터

- 당대의 범용 컴퓨터에 비해 수백~수천 혹은 그 이상의 성능
- 현재 기술의 발달로 Supercomputer와 범용 컴퓨터의 구분이 모호
- 주로 과학기술 연산에 사용됨
- 컴퓨터의 계산 성능으로 순위를 따져서 구분
 - TOP 500 List
- 단순히 HPC(High-Performance Computer)라고도 함

➤ Super Computer의 필요성

- 빠른 컴퓨터 필요
- 큰 용량 필요
- 정확한 해 필요

Super Computer

- 현재의 모든 Super Computer는 다수의 프로세서를 사용
- 왜 병렬인가?
 - 단일 컴퓨터의 한계
 - 큰 규모의 문제
 - 동시성
 - 시간과 비용 절약
 - 타 지역 자원 활용

성능 결정 요인

➤ Super Computer 성능 결정 요인

– Hertz(Machine cycle)

- 프로세서의 동작 주기
- 반도체 기술에 의해 좌우되며 기술의 한계에 접근

– CPI(Cycles Per Instruction)

- 명령어 당 소요 사이클 수
- 진보된 스칼라 프로세서들의 목표는 CPI 값을 낮추는 것
- 진보된 스칼라 프로세서들의 CPI 값 감소 배경
 - 파이프라이닝
 - 슈퍼 스칼라 등

TOP 500

➤ 세계에서 가장 빠른 컴퓨터 500

- 1993년 이후 실시
- 매년 6월, 11월 두 차례 발표
- <http://www.top500.org>



➤ 성능 평가 기준 : LINPACK 벤치마크

- N by N 행렬로 구성된 연립방정식의 해를 구하는 성능을 Flops 단위로 표시

➤ HPC시장의 동향, 아키텍처 및 관련 기술 발전 방향에 대한 중요 지표

이미지 출처: <https://www.tomshardware.com/news/us-supercomputer-china-top500-summit,37367.html>

TOP 500

- The Green 500(<http://www.green500.org/>)



- The Graph 500
(<http://www.graph500.org/>)



- The IO 500
(<http://www.io500.org/>)



병렬 컴퓨터

- 현재의 슈퍼컴퓨터는 다수의 프로세서를 사용하는 병렬 컴퓨터
- Super Computer를 분류하는 데는 여러 다른 방법이 존재
 - Supper Computer를 명확하게 분류할 수 있는 다른 구분 방법은 없음
- 메모리 접근에 의한 구분 방법
 - 공유 메모리 시스템
 - OpenMP 병렬 프로그래밍 기법 사용
 - 분산 메모리 시스템
 - MPI 병렬 프로그래밍 기법 사용
 - 공유 분산 메모리 시스템
 - MPI, MPI + OpenMP 병렬 프로그래밍 기법 사용

병렬 컴퓨터에의 대표적인 **S/W**

➤ MPI

- Message Passing Interface
- 프로세서 사이의 통신과 데이터 교환을 위한 라이브러리
- 분산 메모리 시스템에서 사용됨
- OpenMPI, IntelMPI, MPICH 등

➤ OpenMP

- 대표적인 공유 메모리 구조를 위한 프로그래밍 규약
- 컴파일러에 의해 지원

병렬 컴퓨터에의 대표적인 S/W

➤ 선형대수 라이브러리

– BLAS

- 기본적인 벡터와 행렬 연산을 수행
- LAPACK, ScaLAPACK과 여러 라이브러리에 사용됨

– LAPACK

- 선형 대수학의 수치적 계산을 수행하는 Library
 - 일차 방정식, 행렬 분해, 행렬 고유값 등을 계산

– SCALAPACK(SCAlable LAPACK)

- 분산 메모리 시스템에서 사용 가능한 선형대수 라이브러리

– Intel[®] Math Kernel Library(Intel[®] MKL)

- Linear Algebra, Fast Fourier Transforms(FFT), Vector Math and Statistics 함수 등을 포함

Basic Environment

1. Linux 기초

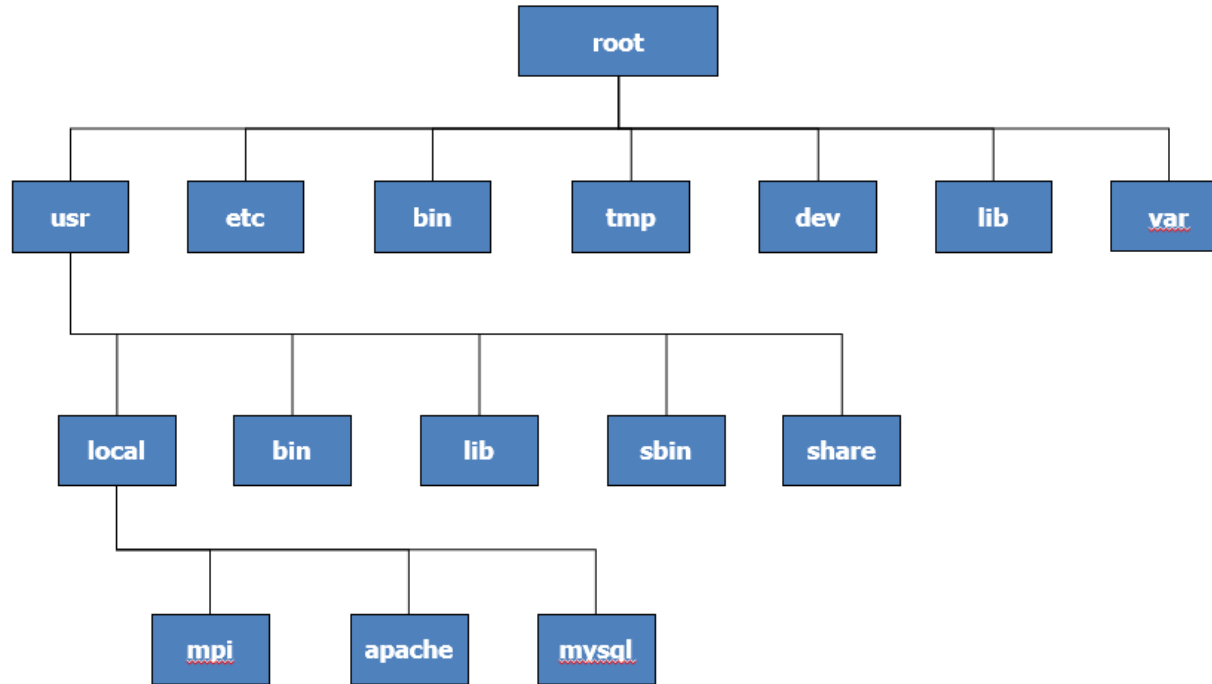
- 기본 명령어
- VI Editor

2. Environment Module

- Module 명령어
- 권장 컴파일러 옵션

3. 프로그램 컴파일

➤ File Hierarchy



➤ 경로

- 절대 경로 : /home/userid/MPI/examples
- 상대 경로 : ../../MPI/example

Linux 기초

➤ 명령어 구조

- (command) + (options) + (arguments)
- ls
- ls -a
- ls -a /home

➤ Manual page

- 시스템에서 제공하는 도움말(man page)
- 기본적으로 command 마다 man page를 가짐
 - 다음 페이지 보기는 space bar 또는 'f' 입력
 - 이전 페이지 보기는 'b' 입력
 - 마치려면 'q' 입력

```
$ man who
WHO(1)                                User Commands
    WHO(1)

NAME
    who - show who is logged on

SYNOPSIS
    who [OPTION]... [ FILE | ARG1 ARG2 ]

DESCRIPTION
    -a, --all
        same as -b -d --login -p -r -t -T -u

    -b, --boot
        time of last system boot

    -d, --dead
        print dead processes
```

기본 명령어

➤ which

- 명령어의 경로를 보여줌

```
$ which ls
alias ls='ls --color=auto'
/usr/bin/ls
```

➤ whatis

- 명령어가 무슨 일을 하는 지 설명

```
$ whatis ls
ls (1)          - list directory contents
ls (1p)         - list directory contents
```

➤ top

- 시스템 모니터링

```
$ top -d 1
...
  PID USER      PR  NI   VIRT    RES    SHR S  %CPU  %MEM     TIME+ COMMAND
186662 root        20   0 14.694g  3.861g 364948 S   3.9   1.0 729:01.39 cmd
451401 root        20   0 128012   10688   1872 S   2.9   0.0 275:04.65 bash
331920 root        20   0  26332    2472   1848 S   1.9   0.0   0:00.02 sample_ipm
```

기본 명령어

- ls
 - 디렉터리 내의 파일 목록을 위한 명령

➤ 자주 사용되는 명령어

명령어	내용
cd	디렉터리 이동 명령
pwd	현재 디렉터리 위치를 보여줌
mkdir	새로운 디렉터를 만들 때 사용
cp	파일 복사 명령, 속성을 유지할 경우 '-a' 옵션 사용
rm	파일이나 디렉터리 삭제
mv	파일과 디렉터리의 이름을 변경하거나 경로를 옮길 때 사용
cat	간단한 텍스트 파일 내용확인
echo	텍스트를 화면 상에 출력
diff	2개의 텍스트 파일 내용 비교 시 사용, 바이너리 파일인 경우 동일 여부만 알려줌
file	파일의 타입(ASCII, Binary)를 알아볼 때 사용

기본 명령어

➤ tar 명령어

- 단순히 파일을 압축하는 용도가 아닌 파일이나 디렉터리를 묶는 용도
- gzip, unzip과 같이 압축프로그램과 같이 쓰이는 게 일반적

➤ 기본적인 옵션

- -z : gzip으로 압축 또는 압축해제 할 때 사용
- -f : tar 명령어를 이용할 때 반드시 사용(default)
- x : tar 파일로 묶여있는 것을 해제할 때 사용(extract)
- c : tar 파일을 생성할 때 사용(create)

VI Editor

- vim(vi)
 - 가장 기본적인 텍스트 에디터, OS에 기본적으로 포함됨
 - Visual display editor를 의미
- 파일 개방
 - `$ vi file`(편집 모드)
 - `$ view file`(읽기 모드)
- modes
 - 입력 모드
 - 입력모드로 전환 : i (,l, a, A, o, O, R)
 - 입력하는 모든 것이 편집 버퍼에 입력됨
 - 입력 모드에서 빠져 나올 때(명령행 모드로 변경 시) : “ESC” key
 - 명령행 모드
 - 입력하는 모든 것이 명령어 해석됨
- 파일 저장/종료 명령 : w, q

Environment Module

- 사용자가 쉘 환경(shell environment)을 관리하도록 도와주는 도구
- ‘module’ 명령
 - 부명령 (subcommand)
 - avail(av)
 - 사용 가능한 모듈파일들(modulefiles)을 보여줌
 - add(load)
 - 쉘 환경으로 모듈파일들을 적재함(load)
 - rm(unload)
 - 쉘 환경에서 모듈파일들을 제거함
 - li(list)
 - 적재된 모듈파일들을 나열함
 - purge
 - 적재된 모든 모듈파일들을 나열함

Environment Module

➤ module 명령

– 사용가능 모듈 확인 (av)

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module av
----- /opt/ibs_lib/modulefiles/compilers -----
gcc/8.5.0 gcc/9.3.0 gcc/11.2.0 gcc/12.2.0 intel/2021.2.0 intel/2021.3.0(default) intel/2022.0.2 intel/2022.2.1 pgc/23.5

----- /opt/ibs_lib/modulefiles/mpi -----
impi/2021.1.1 impi/2021.2.0 impi/2021.3.0 impi/2021.5.1 impi/2021.7.1(default) openmpi/4.1.1 openmpi/4.1.1-Rocky openmpi/4.1.4

----- /opt/ibs_lib/modulefiles/libraries -----
anaconda/23.09.0 cudatoolkit/11.7 fftw/3.3.10 hdf4/4.2.14 miniconda/23.01.0 petsc/3.18.2 readline/8.2
bagel/1.2.2 cudatoolkit/11.8 flex/2.6.4 hdf4/4.2.15 mpc/1.3.1 pnetcdf/1.12.3 root/6.26.10
bison/3.8.2 cudatoolkit/12.2 gaussian/g16.c01 hdf5/1.12.1 mpfr/4.1.1 proj/8.2.1 singularity/4.1.1
blas/3.11.0 cudnn/8.9.7.29-cuda12 gdal/3.5.0 isl/0.24 ncurses/6.4 python/3.6.10 sqlite/3.43.0
boost/1.65.1 curl/7.61.1(default) ghostscript/10.02.1 jasper/3.0.6 ncview/2.1.10 python/3.7.2 trilinos/13.4.1
boost/1.81.0 curl/7.88.1 git-lfs/3.5.1 jpeg/9e netcdf-fortran/4.5.4 python/3.8.16 ucx/1.13.1
bzip2/1.0.8 difx/2.6.3 gmp/6.2.1 lapack/3.11.0 netcdf/4.8.1 python/3.9.16 wgrib/1.8.2
charm/7.0.0 difx/2.8.1 go/1.22.0 libtirpc/1.3.3 openfoam/v2006 qchem/6.0.1 wgrib2/3.1.1
cmake/3.18.4 ECW/5.4.0 gromacs/2024.3 libxml2/2.11.4 openssl/1.1.1g qmcpack/3.16.0 xz/5.4.2
cmake/3.28.1 fftw/3.3.8 gsl/2.7.1 lustre/2.15.1 pcre2/10.42 R/4.0.5 zlib/1.2.11(default)

----- /opt/ibs_lib/modulefiles/cryoem -----
relion-gpu/4.0.0 relion/4.0.0

----- /opt/ibs_lib/modulefiles/protdesign -----
DL-Binder-Design/1.0.0 protein-miniconda/23.1.0

----- /usr/share/Modules/modulefiles -----
dot module-git module-info modules null use.own
[lenovo@olaf1 ~]$
```

Environment Module

➤ 모듈 명령

– 모듈 정보 출력

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module help intel/2021.2.0
-----
Module Specific Help for /opt/ibs_lib/modulefiles/compilers/intel/2021.2.0:

  This module is for use of Intel Compiler 2018.
  It needs module(s):
                        None

  Use example:
    $ module load intel/2021.2.0

  Additional info:
    1. We can use Intel Advisor, Vtune, Inspector, TBB and MKL.
    2. Major environment variables is set up like these:
        CC=icc  CXX=icpc  FC=ifort  F77=ifort  F90=ifort
-----
[lenovo@olaf1 ~]$
```

– 모듈 적재

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
No Modulefiles Currently Loaded.
[lenovo@olaf1 ~]$ module load intel/2021.2.0
[lenovo@olaf1 ~]$ module load impi/2021.2.0
```

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
Currently Loaded Modulefiles:
  1) intel/2021.2.0   2) impi/2021.2.0
[lenovo@olaf1 ~]$
```

Environment Module

➤ Default modulefiles in Pilot system

– 적재된 모듈 파일 확인(list subcommand)

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
Currently Loaded Modulefiles:
  1) intel/2021.2.0   2) impi/2021.2.0
[lenovo@olaf1 ~]$
```

– 적재된 모듈 삭제/ 모듈 추가(rm / add subcommand)

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module rm impi/2021.2.0
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
Currently Loaded Modulefiles:
  1) intel/2021.2.0
```

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module add openmpi/4.1.1
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
Currently Loaded Modulefiles:
  1) intel/2021.2.0   2) openmpi/4.1.1
```

– 적재된 모든 모듈 삭제

```
[lenovo@olaf1 ~]$ module add openmpi/4.1.1
[lenovo@olaf1 ~]$ module list
Currently Loaded Modulefiles:
  1) intel/2021.2.0   2) openmpi/4.1.1
```

프로그램 컴파일

➤ 프로그램 컴파일

– 순차 프로그램 컴파일

프로그램	벤더	컴파일러	소스 확장자	사용 모듈
C / C++	Intel	icc / icpc	.C, .cc, .cpp, .cxx, .c++	intel/17.0.5 intel/18.0.1 intel/18.0.3
	GNU	gcc / g++		gcc/6.1.0 gcc/7.2.0
F77/F90	Intel	ifort	.f, .for, .ftn, .f90, .fpp, .F, .FOR, .FPP, .F90	intel/17.0.5 intel/18.0.1 intel/18.0.3
	GNU	gfortran		gcc/6.1.0 gcc/7.2.0

– 컴파일러별 권장 옵션

```
Intel Compiler -O3 -fPIC -xICELAKE-SERVER
```

```
GNU Compiler -O3 -fPIC -march=icelake-server
```

프로그램 컴파일

➤ 프로그램 컴파일

– 순차 프로그램 컴파일

- Intel 컴파일러 주요 옵션

컴파일러 옵션	설명
-O[1 2 3]	오브젝트 최적화, 숫자는 최적화 레벨
-qopt-report=[0 1 2 3 4 5]	벡터 진단 정보의 양을 조절
-xICELAKE-SERVER	512bit 레지스터를 가진 CPU 지원
-qopenmp	OpenMP 기반의 multi-thread 코드 사용
-fPIC, -fpic	PIC(Position Independent Code)가 생성되도록 컴파일

- 권장 옵션

-O3 -fPIC -XICELAKE-SERVER (Skylake)

```
$ icc -o test.exe -O3 -fPIC -xICELAKE-SERVER test.c
$ ifort -o test.exe -O3 -fPIC -xICELAKE-SERVER test.f90
```

프로그램 컴파일

➤ 프로그램 컴파일

- 순차 프로그램 컴파일

- GNU 컴파일러 주요 옵션

컴파일러 옵션	설명
-O[1 2 3]	오브젝트 최적화, 숫자는 최적화 레벨
-march=skylake-avx512	512bits 레지스터를 가진 CPU 지원
-Ofast	-O3 -ffast-math 매크로
-fopenmp	OpenMP 기반의 multi-thread 코드 사용
-fPIC	PIC(Position Independent Code)가 생성되도록 컴파일

- 권장 옵션

-O3 -fPIC -march=icelake-server

```
$ gcc -o test.exe -O3 -fPIC -march=icelake-server test.c
$ gfortran -o tetst.exe -O3 -fPIC -march=icelake-server test.f90
```

프로그램 컴파일

➤ 프로그램 컴파일

– 병렬 프로그램 컴파일

- OpenMP 컴파일

- OpenMP는 컴파일러 지시어만으로 멀티 스레드를 활용할 수 있도록 개발된 기법임
- 컴파일러 옵션을 추가하여 병렬 컴파일을 할 수 있음
 - » Intel compiler : -qopenmp
 - » GNU compiler : -fopenmp

```
$ icc -o test.exe -qopenmp -O3 -fPIC -xICELAKE-SERVER test.c  
$ gcc -o test.exe -fopenmp -O3 -fPIC -march=icelake-server test.c
```

프로그램 컴파일

➤ 프로그램 컴파일

– 병렬 프로그램 컴파일

- MPI 컴파일

- MPI 명령을 이용하여 컴파일

- MPI 명령은 일종의 wrapper로써 지정된 컴파일러가 소스를 컴파일 함

구분	Intel	GNU
Fortran	ifort	gfortran
Fortran + MPI	mpiifort	mpif90
C	icc	gcc
C + MPI	mpiicc	Mpicc
C++	icpc	g++
C++ + MPI	mpiicpc	mpicxx

```
$ mpiicc -o test.exe -qopenmp -O3 -fPIC -xICELAKE-SERVER test.c
$ mpicc -o test.exe -fopenmp -O3 -fPIC -march=icelake-server test.c
```

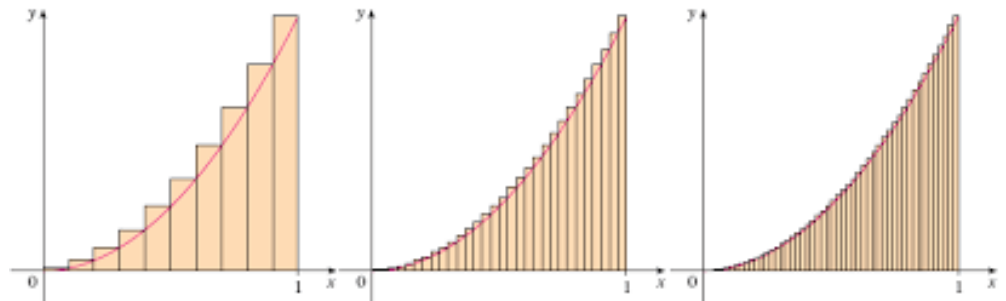
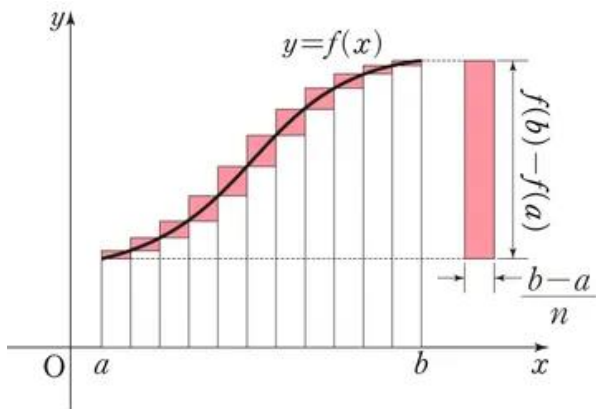
Job Script 사용 예제: (PI 코드)

- 정적분을 이용한 pi 계산

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx = \tan^{-1}(x) \Big|_0^1 = \tan^{-1}(1) - \tan^{-1}(0) = \frac{\pi}{4}$$

- 구분 구적법

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f(x_k) \Delta x, \quad \left(\Delta x = \frac{b-a}{n} \right)$$



Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ 순차 코드(pi.c)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <sys/time.h>

inline double cpuTimer(){
    struct timeval tp;
    gettimeofday(&tp, NULL);
    return ((double)tp.tv_sec + (double)tp.tv_usec*1e-6);
}

int main(){
    double iStart, ElapsedTime;
    const long num_step = 500000000;
    long i;
    double sum, step, pi, x;
    step = (1.0/(double)num_step);
    sum = 0.0;
    iStart=cpuTimer();
    printf("-----\n");
    for(i=1; i<=num_step; i++){
        x = ((double)i-0.5)*step;
        sum += 4.0/(1.0+x*x);
    }
}
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ 순차 코드(pi.c)

```
pi = step*sum;
ElapsedTime=cpuTimer() - iStart;
printf("PI= %.15f (Error = %e)\n",pi, fabs(acos(-1)-pi));
printf("Elapsed Time = %f, [sec]\n", ElapsedTime);
printf("-----\n");
return 0;
}
```

➤ 컴파일

```
$ module purge
$ module load intel
$ icc pi.c -o pi_serial.x -xICELAKE-SERVER
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ PiSerial.sh

```
#!/bin/bash
#SBATCH -j Serial_job
#SBATCH -p normal_cpu
#SBATCH -N 1
#SBATCH -n 1
#SBATCH -C 1
#SBATCH -o %x.o%j
#SBATCH -e %x.e%j
#SBATCH -t 00:10:00

Export OMP_NUM_THREADS=1

module purge
Module load intel

./pi_serial.x
```

```
$ sbatch PiSerial.sh
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ OpenMP(piOpenMP.c)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <sys/time.h>
#include <omp.h>
inline double cpuTimer() {
    struct timeval tp;
    gettimeofday(&tp, NULL);
    return ((double)tp.tv_sec + (double)tp.tv_usec*1e-6);
}
int main() {
    double iStart, ElapsedTime;
    const long num_step = 5000000000;
    long i;
    double sum, step, pi, x;
    int num_threads;
    step = (1.0/(double)num_step);
    sum = 0.0;
    iStart=cpuTimer();
    printf("-----\n");
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ OpenMP(piOpenMP.c)

```
#pragma omp parallel
{
#pragma omp master
{
    num_threads=omp_get_num_threads();
    printf("# of threads : %d\n",num_threads);
}
#pragma omp for reduction(+:sum), private(x)
for(i=1;i<=num_step;i++){
    x = ((double)i-0.5)*step;
    sum += 4.0/(1.0+x*x);
}
}

pi = step*sum;
ElapsedTime= cpuTimer() - iStart;
printf("PI= %.15f (Error = %e)\n",pi, fabs(acos(-1)-pi));
printf("Elapsed Time = %f, [sec]\n", ElapsedTime);
printf("-----\n");
return 0;
}
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ 컴파일

```
$ module purge  
$ module load intel  
$ icc -qopenmp piOpenMP.c -o piOpenMP.x -xICELAKE-SERVER
```

➤ PiOMP.sh

```
#!/bin/bash  
#SBATCH -j OMP_job  
#SBATCH -p normal_cpu  
#SBATCH --nodes=1  
#SBATCH --ntask-per-node=10  
#SBATCH -o %x.o%j  
#SBATCH -e %x.e%j  
#SBATCH -t 00:10:00
```

```
Export OMP_NUM_THREADS=10
```

```
module purge  
Module load intel
```

```
./piOpenMP.x
```

```
$ sbatch PiOMP.sh
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ MPI(piMPI.c)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include "mpi.h"
int main(int argc, char *argv[]){
    long i;
    int myrank, nprocs;
    const long num_step = 5000000000;
    double mypi, x, pi, h, sum;
    double st, et;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nprocs);
    if(myrank==0) {
        printf("# of processes : %d\n",nprocs);
        st = MPI_Wtime();
    }
    h=1.0/(double)num_step;
    sum = 0.0;
    for(i=myrank;i<num_step;i+=nprocs){
        x = h*((double)i-0.5);
        sum += 4.0/(1.0+x*x);
    }
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ MPI(piMPI.c)

```
mypi= h*sum;
MPI_Reduce(&mypi, &pi, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
if(myrank==0){
    et=MPI_Wtime();
    printf("PI= %.15f (Error = %e)\n",pi, fabs(acos(-1)-pi));
    printf("Elapsed Time = %f, [sec]\n", et-st);
    printf("-----\n");
}
MPI_Finalize();
return 0;
}
```

➤ 컴파일

```
$ module pure
$ module add intel impi
$ mpiicc piMPI.c -o piMPI.x -xICELAKE-SERVER
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ PiMPI.sh

```
#!/bin/bash
#SBATCH -j MPI_jop
#SBATCH -p normal_cpu
#SBATCH --nodes=2
#SBATCH --ntasks-per-node=5
#SBATCH -o %x.o%j
#SBATCH -e %x.e%j
#SBATCH -t 00:10:00
```

```
Export OMP_NUM_THREADS=1
```

```
mpirun ./piMPI.x
```

```
$ sbatch PiMPI.sh
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ Cuda(piCuda.cu)

```
#include <stdio.h>
#include <cuda.h>

#define TRIALS_PER_THREAD 4096
#define NUM_BLOCK 256 // Number of thread blocks
#define NUM_THREAD 256 // Number of threads per block
#define NBIN 268435456 // Number of bins 4096*256*256
#ifdef DP
typedef double Real;
#define PI 3.14159265358979323846 // known value of pi
#else
typedef float Real;
#define PI 3.1415926535 // known value of pi
#endif

int tid;
Real pi = 0;
__global__ void cal_pi(Real *sum, int nbin, Real step, int nthreads, int nblocks) {
    int i;
    Real x;
    int idx = blockIdx.x*blockDim.x+threadIdx.x;
    for (i=idx; i< nbin; i+=nthreads*nblocks) {
        x = (i+0.5)*step;
        sum[idx] += 4.0/(1.0+x*x);
    }
}
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ Cuda(piCuda.cu)

```
int main(void) {
    clock_t start,end;
    dim3 dimGrid(NUM_BLOCK,1,1); // Grid dimensions
    dim3 dimBlock(NUM_THREAD,1,1); // Block dimensions
    Real *sumHost, *sumDev; // Pointer to host & device arrays
    printf("# of trials per thread = %d, # of blocks = %d, # of threads/block
= %d\n",TRIALS_PER_THREAD,NUM_BLOCK,NUM_THREAD);
    Real step = 1.0/NBIN; // Step size
    size_t size = NUM_BLOCK*NUM_THREAD*sizeof(Real); //Array memory size
    sumHost = (Real *)malloc(size); // Allocate array on host
    start=clock();
    cudaMalloc((void **) &sumDev, size); // Allocate array on device
    cudaMemset(sumDev, 0, size);
    cal_pi <<<dimGrid, dimBlock>>> (sumDev, NBIN, step, NUM_THREAD, NUM_BLOCK);
    cudaMemcpy(sumHost, sumDev, size, cudaMemcpyDeviceToHost);
    for(tid=0; tid<NUM_THREAD*NUM_BLOCK; tid++) pi += sumHost[tid];
    pi *= step;
    end=clock();
    printf("GPU PI calculated in : %f s.\n",(end-start)/(float)CLOCKS_PER_SEC);
    #ifdef DP
    printf("GPU estimated PI = %20.18f [error of %20.18f]\n",pi,pi-PI);
    #else
    printf("GPU estimated PI = %f [error of %f]\n",pi,pi-PI);
    #endif
    free(sumHost);
    cudaFree(sumDev);
    return 0;
}
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ 컴파일

```
$ module purge  
$ module load pgi/23.5  
$ nvcc piCuda.c -o piCuda.x -fast
```

➤ PiCuda.sh

```
#!/bin/bash  
#SBATCH -j Cuda_job  
#SBATCH -p normal  
#SBATCH --nodes=1  
#SBATCH -o %x.o%j  
#SBATCH -e %x.e%j  
#SBATCH -t 00:10:00  
#SBATCH --gres=gpu:1  
export OMP_NUM_THREADS=1  
./piCuda.x
```

```
$ sbatch PiCuda.sh
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ OpenACC(piACC.c)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <sys/time.h>
#include <omp.h>
inline double cpuTimer() {
    struct timeval tp;
    gettimeofday(&tp, NULL);
    return ((double)tp.tv_sec + (double)tp.tv_usec*1e-6);
}
int main() {
    double iStart, ElapsedTime;
    const long num_step = 5000000000;
    long i;
    double sum, step, pi, x;
    int num_threads;
    step = (1.0/(double)num_step);
    sum = 0.0;
    iStart=cpuTimer();
    printf("-----\n");
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ OpenACC(piACC.c)

```
num_threads=omp_get_num_threads();
printf("# of threads : %d\n",num_threads);
#pragma acc parallel loop reduction(+:sum), private(x)
for(i=1;i<=num_step;i++){
    x = ((double)i-0.5)*step;
    sum += 4.0/(1.0+x*x);
}
pi = step*sum;
ElapsedTime= cpuTimer() - iStart;
printf("PI= %.15f (Error = %e)\n",pi, fabs(acos(-1)-pi));
printf("Elapsed Time = %f, [sec]\n", ElapsedTime);
printf("-----\n");
return 0;
}
```

Compile & Job Script 사용 예제: (PI 코드)

➤ 컴파일

```
$ module purge  
$ module load pgi/23.5  
$ pgcc -acc piACC.c -o piACC.x -fast -Minfo
```

➤ PiACC.sh

```
#!/bin/bash  
#SBATCH -J ACC_Job  
#SBATCH -p normal  
#SBATCH --nodes=1  
#SBATCH -o %x.o%j  
#SBATCH -e %x.e%j  
#SBATCH --gres=gpu:1  
#SBATCH --time=00:10:00  
Export OMP_NUM_THREADS=10  
./piACC.x
```

```
$ qsub PiACC.sh
```



